

Майя Алексеева

Продуктовый инженер

Лиссабон, Португалия · maaya.alexeeva@gmail.com
linkedin.com/in/maiia-alekseeva · github.com/mayyaalekseeva · table-fable.com

О СЕБЕ

Frontend-инженер, 5+ лет опыта. Разрабатываю сложные интерфейсы для работы с большими объёмами данных на React и TypeScript: бизнес-логика, визуализация данных, производительность. Пишу full-stack код на GraphQL (резолверы, API-эндпоинты), развиваю библиотеки компонентов и инструменты для разработчиков. Использую Cursor и Claude в разработке и всегда критически проверяю результат.

НАВЫКИ

Основное	React, Next.js, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS
Frontend	Ant Design, Material UI, Konva, MobX, Redux, Redux Saga, SWR
Backend и API	Node.js, GraphQL (резолверы, разработка API), REST API, Prisma, PostgreSQL, WebSockets
Тесты и инструменты	Jest, React Testing Library, Storybook, Bash, Git, Vite, Nx, Lighthouse
Разработка с ИИ	Cursor, Claude, LLM API

ОПЫТ РАБОТЫ

Transneft Technologies · Frontend-разработчиксентябрь 2024 – настоящее время

- Oil Flow & Reference Data Management System** (React, TypeScript, Ant Design, REST API): корпоративное приложение для управления сетями транспортировки нефти, взаимосвязанными справочными данными и операционными показателями (плотность, вязкость, объёмы потока нефти).
- Реализовала работу с графом: управление вершинами и рёбрами через динамические формы с условной валидацией зависимых полей и связей между сущностями, включая бизнес-правила предметной области.
- Реализовала интерфейс сравнения версий справочных данных (исходные, целевые и различающиеся значения) с выбором из доступных версий.
- Разработала сложные таблицы с настраиваемой сортировкой, фильтрацией и сценариями редактирования; совместно с backend-разработчиками разбирала зависимости данных и граничные случаи.
- Kafka Services Management UI** (внутренний UI Kit): за 3 недели собрала на основе UI Kit внутренний веб-интерфейс для управления сервисами Kafka.
- Visual Screen Form Editor** (React, Konva, MobX, Quill, Nx): расширила графический редактор функцией точки вращения для точных трансформаций фигур; исправила ошибки взаимодействия с canvas и позиционирования.

AMMC Group · Frontend-разработчиксентябрь 2023 – август 2024

- Региональный портал карты жителя** (Next.js, TypeScript, Ant Design, Redux Saga, SWR): сократила размер бандла на 40% за счёт оптимизации производительности, используя аудиты Lighthouse для поиска точек улучшения. Реализовала уведомления о статусе в реальном времени через WebSockets, многошаговую форму заявки с гибкой валидацией и интеграцией с государственными сервисами, а также расширенный поиск и статистику в админ-панели. Наставляла двух начинающих разработчиков: время их онбординга сократилось на 50%.
- BW Marketplace** (Next.js, TypeScript, Material UI, Redux, Socket.IO, Jest, React Testing Library): с нуля разработала маркетплейс с каталогом товаров, динамической фильтрацией и профилями пользователей. Подняла покрытие тестами с 0% до 70%; количество production-багов снизилось на 20%.

Bars Group · Frontend-разработчик

январь 2023 – август 2023

- Приложение бюджетного процесса для Министерства финансов (Next.js, TypeScript, Ant Design): разработала высокоинтерактивные редактируемые таблицы, провела рефакторинг legacy-кода и снизила технический долг на 30%. Сократила время ревью pull request'ов на 20%, продвигая практику небольших PR.

Orion Innovation · Frontend-разработчик

март 2021 – январь 2023

- **Natera** (американская медицинская компания), **full-stack разработка**: разрабатывала функциональность платформы для пациентов, работая и с frontend, и с backend. Создала портал для пациентов, заказавших медицинские тесты, с email-уведомлениями и персонализированным видеоконтентом (Wistia).
- **Backend**: исправляла бизнес-логику на backend, изменяла GraphQL-резолверы и добавляла новые GraphQL API-эндпоинты. Оптимизировала GraphQL-запросы: время ответа API сократилось на 15%.
- **Библиотека компонентов и tooling**: разработала библиотеку переиспользуемых React-компонентов с документацией в Storybook; автоматизировала версионирование и релизы с помощью Bash и других скриптов; участвовала в развитии общей UI-инфраструктуры продукта.
- Внедрила многофакторную аутентификацию по email и SMS; подняла покрытие тестами с 40% до 70%, что сократило время поиска багов на 25%.
- **Internal Security System**: разработала систему мониторинга в реальном времени на WebSockets для операций на контрольных пунктах; подняла покрытие тестами с 0% до 35%.

ПРОЕКТЫ

Table Fable · full-stack pet-проект с ИИ-ассистентами (Cursor, Claude)

table-fable.com

Next.js, TypeScript, Prisma, PostgreSQL, Vercel, Cloudflare R2

- Опубликованный трёхязычный сайт (русский, английский, португальский) со страницами рецептов, обзоров, событий и статей.
- Импорт контента из Telegram в раздел «Входящие» админ-панели с обнаружением дубликатов и ежедневной автоматической синхронизацией (Vercel Cron).
- Подготовка черновиков с помощью ИИ и перевод RU → EN/PT через Together API; импорт данных о местах через Google Places API; обработка и хранение изображений в R2.
- Модель данных в Prisma (11 миграций) и unit-тесты логики импорта, перевода и локализации.
- В процессе: поиск и фильтрация, дальнейшие доработки админ-панели.

ОБРАЗОВАНИЕ И ЯЗЫКИ

НИУ ВШЭ, бакалавриат, менеджмент и политика в сфере науки, технологий и инноваций (2008 – 2012).

Курсы по frontend-разработке: Orion Innovation Learning Center, GeekBrains (2020 – 2021).

Английский (B2), португальский (A1), русский (родной)